



CityHack2020 | Sustainable solutions for 2030



Ci siamo!!!

Nonostante le difficoltà del periodo, l'hackathon rivolto agli studenti delle scuole superiori della Provincia di Rimini **per immaginare la città del futuro** è alla griglia di partenza!!

Di seguito il programma definitivo.

14 DICEMBRE ORE 15-18 ➡ ESPLORAZIONE

- Saluti istituzionali
- Presentazione sfida e lancio prima task
- Introduzione all'Agenda 2030 a cura di Laura Baiesi - Fondazione Unipolis

15 DICEMBRE ORE 15-18 ➡ IDEAZIONE

- Obiettivo: definizione dell'idea progettuale
- Programma:
 - benvenuto e divisione in gruppi
 - TASK 1 Design brainstorming
 - TASK 2 Storyboard

16 DICEMBRE POMERIGGIO ➡ LAVORO LIBERO DEI TEAM

- Obiettivo: lavorare in autonomia per definire la propria idea innovativa

17 DICEMBRE ORE 15-18 ➡ SVILUPPO

- Obiettivo: sviluppare la presentazione del progetto

18 DICEMBRE ORE 11-13 ➡ PRESENTAZIONI E PREMIAZIONI

- Benvenuto
- Pitching session: ogni team presenterà il proprio progetto alla giuria
- Mini workshop a cura di Art-ER durante i lavori della giuria
- Premiazione

I teams saranno supportati da **coach** che li seguiranno durante i lavori, in stanze separate (breaking rooms) su Zoom.

Ogni coach lavorerà con il suo team sulla base di una traccia predefinita, che comporta l'utilizzo di diversi strumenti digitali (Padlet, Slido, ecc...)

L'evento si svolgerà
interamente on-line sulla
piattaforma Zoom messa a
disposizione da
Demetra formazione

I temi di CityHack2020 sono tratti dall'**Agenda 2030 per lo sviluppo sostenibile** e si ispirano in particolare a 3 GOALS:

GOAL N° 4 - Obiettivo: Fornire un'educazione di qualità, equa ed inclusiva, e opportunità di apprendimento per tutti

La sfida è cercare idee e innovazioni per garantire a tutti, in particolar modo ai più vulnerabili, l'accesso a un'istruzione e a una formazione adeguate alle loro esigenze e al contesto in cui vivono, perché l'istruzione contribuisca a creare un mondo più sicuro, sostenibile e interdependente.

GOAL N° 5 - Obiettivo: Raggiungere l'uguaglianza di genere ed emancipare tutte le donne e le ragazze

Come si può colmare il gap di genere, gli stereotipi che ostacolano le ragazze nella scelta di percorsi scolastici, formativi e professionali dell'area STEAM?

GOAL N° 11 - Obiettivo: Rendere le città e gli insediamenti umani inclusivi, sicuri, duraturi e sostenibili

Rimini è da sempre città accogliente, aperta al mondo, proiettata nel futuro. Ma in un mondo che cambia velocemente servono idee innovative per assicurare prosperità e benessere per tutti, senza danneggiare il territorio e le sue risorse.

L'**output** che i partecipanti dovranno realizzare è un **progetto semplificato** sotto forma di presentazione, integrato da brevi testi, immagini, mappe interattive e file multimediali. Verrà valutata positivamente la presentazione di business canvas e pitch video.

Per motivi organizzativi, alla sfida potrà partecipare un numero massimo di 8 teams, composti da un numero di ragazzi compreso fra 5 e 7.

Per iscriversi occorrerà compilare l'apposita scheda e trasmetterla al seguente indirizzo mail: rimini@demetraformazione.it entro il 2 dicembre 2020

Si precisa che, nell'accoglimento delle domande di iscrizione, si terrà conto sia dell'ordine di arrivo che dell'opportunità di favorire la partecipazione di studenti provenienti da scuole diverse.

La partecipazione all'hackathon può dare diritto a crediti PCTO o configurarsi come un percorso di educazione civica, promuovendo la cittadinanza attiva e la partecipazione.

Per informazioni: Demetra Formazione, ref. Elisa Proverbio
Orario: dal lunedì al giovedì 8.30/12.30
Tel. 0541 1646583 mail: rimini@demetraformazione.it

In collaborazione con:

